

研究簡介

(由香港社會服務聯會政策研究及倡議撰寫)

研究項目名稱	「深水埗區家長對遊戲的看法」
研究機構	香港基督教服務處
機構性質	非政府組織
研究主題	親子模式
報告網址，若有	新聞稿 (Chinese Version Only) http://www.hkcs.org/commu/2008press/press20080427.html
研究資金	沒有提供
研究時間	2007 年 10 月-2008 年 3 月
研究目的	了解深水埗區家庭的親子遊戲情況，從而探究庭收入與親子遊戲時間及質素的關係，及現代家庭用於「親子遊戲」方面的時間。
研究方法	量化研究 (以問卷形式)
對象	168 位來自研究機構寄養服務、兒童之家服務及綜合家庭服務中心，年齡介乎 5 歲至 15 歲的服務對象。
回應率	沒有提供
有效樣本	621 份
研究發現及建議	<p>研究發現：</p> <p>1. 近兩成受訪者與子女沒有玩遊戲的時間 19%受訪者表示，在過去一個月沒有與子女玩遊戲的時間。收入越低的家庭群組，家長沒有時間與孩子玩遊戲的比例也越高。月入\$6,000 或以下的低收入家庭，有 36%家長表示過去一個月沒有與子女遊戲，而收入 \$20,001 或以上的家庭則只有 11%。四個主因影響家長不花時間與子女遊戲，分別是「沒時間」、「疲倦」、「唔知玩咩」及「沒錢」。</p> <p>2. 超過三成受訪家長平均每天與子女玩遊戲之時間不足 7 分鐘 部份家長願意花時間與子女玩遊戲，但當中 32%家長平均每天與子女玩遊戲之時間不足 7 分鐘。在 581 名回應相關問題的受訪者中，82%家長清楚表示自己不會經常主動邀請子女一起玩遊戲，反映家長角色被動。</p> <p>3. 超過七成受訪家長表示自己與子女玩遊戲的方法及技巧不足 分別有 70%及 39%家長表示，在與子女遊戲時曾遇到「子女玩到唔想停」及「子女發脾氣」等困難。70%受訪家長承認，自己與子女玩遊戲的方法及技巧有所不足。</p> <p>4. 「子女學業和表現」及「家長個人精神因素」是最大阻力</p>

	調查發現，「親子遊戲」的最大阻力，是「子女學業和表現」（如子女未做完功課(56%)、考試期間(43%)、子女不聽話(40%)），及「家長個人精神因素」（如自己疲倦(43%)），這些因素直接影響家長就算有空亦不想與子女玩遊戲。
關鍵詞	親子關係，親子活動
Keywords	Parent-child relationship, Parent-child activities
備注	只備中文版